

Flightlength の計算 (直方体)

Takayuki Sako

佐古 貴行

2010/11/08

1 座標の設定

任意の点 (x_0, y_0, z_0) から方向ベクトル $d = (\theta, \varphi)$ で直方体に入射する粒子の直方体内部での flightlength を計算する。

水平方向を x 軸, 鉛直方向を y 軸, ビーム軸方向を z 軸, 天頂角を θ (天頂方向を $\theta = 0$ とする), 方位角を φ とした座標系を設定する (Fig.1)。さらに直方体の各面をビーム方向に対し、上:A, 下:B, 左:C, 手前:D, 右:E, 奥:F と定義する。

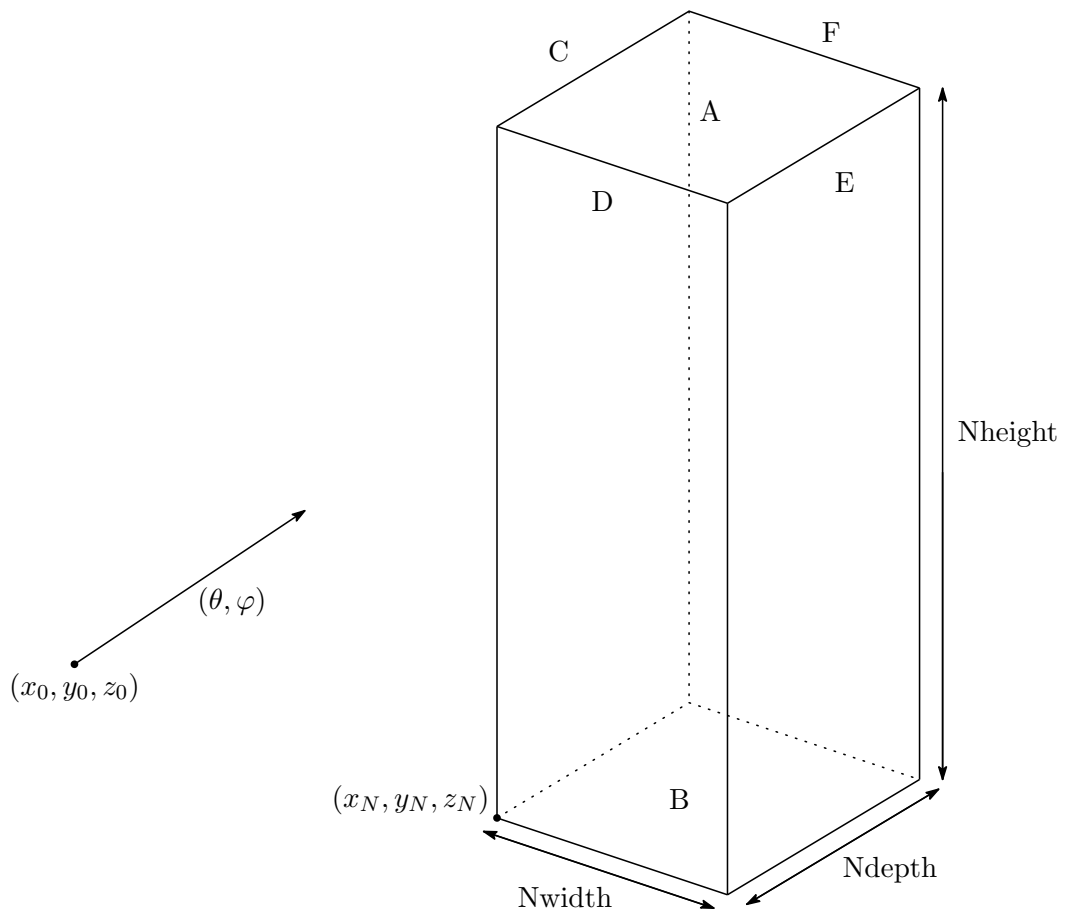


Fig 1: 座標の設定

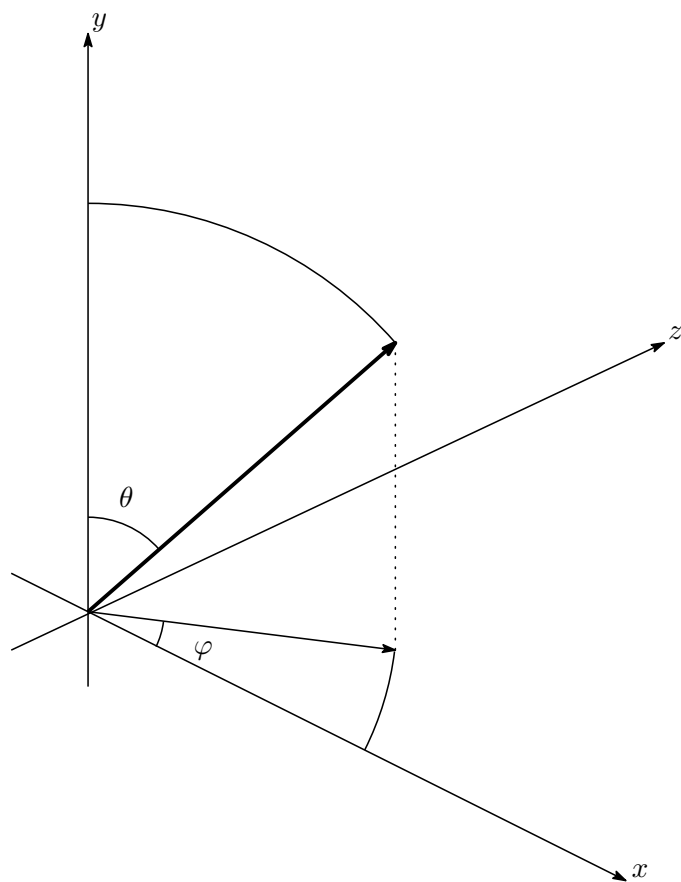


Fig 2: 座標の設定 (直方体)

このとき、入射する粒子はパラメータ t を用いて直交座標系では次式で書ける (Fig.2)。

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \varphi \\ \cos \theta \\ \sin \theta \sin \varphi \end{pmatrix} \quad (1.1)$$

2 各面での入射位置

2.1 A

全ての面がいずれかの座標軸と平行な直方体を考えると t がただちに求まる。
上側の面 A なら $y = y_N + \text{Nheight}$ であるので

$$y_0 + t \cos \theta = y_N + \text{Nheight} \quad (2.1)$$

よって

$$t = \frac{y_N + \text{Nheight} - y_0}{\cos \theta} \quad (2.2)$$

この t を用いて x, z を計算し、

$$x_N \leq x \leq x_N + \text{Nwidth} \quad (2.3)$$

$$z_N \leq z \leq z_N + \text{Ndepth} \quad (2.4)$$

を満たす時この粒子は手前の面を通過すると判定される。

2.2 B

以下、A と同様に

$$y_0 + t \cos \theta = y_N \quad (2.5)$$

$$t = \frac{y_N - y_0}{\cos \theta} \quad (2.6)$$

$$x_N \leq x \leq x_N + \text{Nwidth} \quad (2.7)$$

$$z_N \leq z \leq z_N + \text{Ndepth} \quad (2.8)$$

2.3 C

$$x_0 + t \sin \theta \cos \varphi = x_N \quad (2.9)$$

$$t = \frac{x_N - x_0}{\sin \theta \cos \varphi} \quad (2.10)$$

$$y_N \leq y \leq y_N + \text{Nheight} \quad (2.11)$$

$$z_N \leq z \leq z_N + \text{Ndepth} \quad (2.12)$$

2.4 D

$$z_0 + t \sin \theta \sin \varphi = z_N \quad (2.13)$$

$$t = \frac{z_N - z_0}{\sin \theta \sin \varphi} \quad (2.14)$$

$$x_N \leq x \leq x_N + \text{Nwidth} \quad (2.15)$$

$$y_N \leq y \leq y_N + \text{Nheight} \quad (2.16)$$

2.5 E

$$x_0 + t \sin \theta \cos \varphi = x_N + \text{Nwidth} \quad (2.17)$$

$$t = \frac{x_N + \text{Nwidth} - x_0}{\sin \theta \cos \varphi} \quad (2.18)$$

$$y_N \leq y \leq y_N + \text{Nheight} \quad (2.19)$$

$$z_N \leq z \leq z_N + \text{Ndepth} \quad (2.20)$$

2.6 F

$$z_0 + t \sin \theta \sin \varphi = z_N + \text{Ndepth} \quad (2.21)$$

$$t = \frac{z_N + \text{Ndepth} - z_0}{\sin \theta \sin \varphi} \quad (2.22)$$

$$x_N \leq x \leq x_N + \text{Nwidth} \quad (2.23)$$

$$y_N \leq y \leq y_N + \text{Nheight} \quad (2.24)$$

3 flightlength

ミューオンの天頂角分布は $\cos^2 \theta$ に比例し、 $\theta = 0$ の粒子が存在しないとしている為、上記の計算で得た 2 点の y 座標は必ず

$$y_1 \neq y_2 \quad (3.1)$$

を満たす。そこで

$$y_1 > y_2 \quad (3.2)$$

を満たす時 $\mathbf{x}_{\text{in}} = (x_1, y_1, z_1)$ を入射点の位置、 $\mathbf{x}_{\text{out}} = (x_2, y_2, z_2)$ を出射点の位置とする。

2 点の座標が求まったため求めるべき直方体中での flightlength FL は、

$$FL = |\mathbf{x}_{\text{in}} - \mathbf{x}_{\text{out}}| \quad (3.3)$$

となる。